Jeux d'Enquêtes - escape game

Objectif pédagogique

développer le sens logique et l'argumentation

Prix : A partir de 26€ par personne

Public : ado-adulte



Description :

Une murder est une animation dans laquelle les protagonistes incarnent des personnages avec un passé et des compétences différentes des vôtres. Le côté culturel de cette animation dépend du thème choisi.

Nous vos proposons 3 formats sur trois thèmes différents :

Réunion de crise
Scénario pour 10 à 12 joueurs

Synopsis :
La planète est en danger.

L'homme est un parasite pour la planète. Il est en train de mener doucement mais sûrement le monde à sa perte.

Mais vous, vous n'êtes pas humain, enfin pas tout-à-fait. Votre corps est humain mais pas vous. Vous êtes pour certains des Dieux, pour d'autres des Esprits gardiens, et encore pour d'autres des Totems. En fait, votre âme est proche de la nature. Pour vulgariser et rester à la hauteur de la compréhension humaine vous êtes des animaux dans le corps d'un être humain. L'esprit de ce dernier n'est pas écrasé mais il est relégué au rang de simple spectateur : vous êtes le seul maître de votre corps d'emprunt.
Le rat Clément et le hibou Rémi vous ont invité à un colloque pour déterminer quelles actions vous allez entreprendre dans le futur.

Trois écoles de pensées se distinguent chez les animaux-esprits : la première dit qu'il ne faut rien faire contre les humains, ils se rendront bien compte des dégâts qu'ils causent. La seconde affirme qu'il faut éradiquer l'espèce humaine sans délais ni aucune forme de procès. Enfin la troisième est moins radicale que les deux premières : il faut agir en éduquant l'humain. Vous faîtes tous partie de cette dernière école de pensée.

Objectif pédagogique

Sensibiliser les participants à l'écologie à travers un jeu de théâtre improvisé et scénarisé. Développer argumentaire et logique.

Durée / Prix

- une journée : 350 €

Huit salopards

Nos coordonnées

Apprentis Pas Sages
Chalet les Carlines
Quartier les blancons
06450 Belvédère

contact@apprentispassages.com

+33 (0)6.52.25.17.66

Tous droits réservés :

Scénario pour 8 joueurs

Jeux d'Enquêtes - escape game

Synopsis :

Un fourgon blindé de transport de prisonniers qui emmène 8 dangereux criminels à la prison de Fregis, en banlieue parisienne. Les criminels vont tout faire pour s'évader du camion mais avant, ils devront trouver qui parmi eux est la taupe qui les a balancés aux flics pour alléger sa peine. Car oui, ici, tout le monde est coupable...

Objectif pédagogique

Faire découvrir des personnages historiques contemporains entre eux à travers un jeu de théâtre improvisé et scénarisé. Développer le sens logique et l'argumentation.

Durée / Prix

- 2 heures : 130 €

Histoire d'ombres chinoises

Scénario pour 6 joueurs

Synopsis :

Il fait sombre dans cette nuit tranquille du début du XIIIème siècle, chose rare car depuis le début de cette guerre, tout le monde est très nerveux dans le camp militaire chinois, dressé à l'ombre de la Grande Muraille. Soudain, un cri déchire la nuit. Le général Shuang ! Que lui est-il arrivé ? Tous s'approchent de sa tente pour voir ce qui s'est passé. Ils voient alors le général, couché sur le sol, les yeux remplis de désespoir et murmurant : « disparus. Ils ont disparu... » Plus tard, vous avez appris que les ordres du général lui ont été volés. Il s'agissait d'une missive très importante envoyée par l'Empereur avec des informations cruciales sur la guerre en cours contre Gengis Khan. Si la missive venait à tomber entre les mains ennemies des Huns, vous seriez tous condamnés. A vous de déterminer qui est l'auteur du vol. Les services spéciaux de l'empereur sauront bien lui faire avouer ce qu'il sait...

Objectif pédagogique

Faire découvrir des personnages historiques chinois et une ambiance à travers un jeu de théâtre improvisé et scénarisé. Développer le sens logique et l'argumentation.

Durée / Prix

- 2 heures : 130 €

Tous droits réservés :

Nombre de participants et public visé

Jeux d'Enquêtes - escape game

De 6 à 12 personnes en fonctions du format choisie, à partir de 15 ans

Cahier des charges de l'animation

Un local (avec plusieurs pièces de préférence)

Tous droits réservés :