

# Maths en Jeux : Théo ne s'applique pas ! Et Rème rôle.... Théorème de Pythagore



## Objectif pédagogique

Avoir reconnaître des situations permettant d'appliquer le théorème  
Acquérir le réflexe de démontrer les conditions d'application d'un théorème avant de l'appliquer Comprendre et Savoir énoncer le théorème de Pythagore

A l'aide d'une mise en scène où deux intervenants se répondent, découvrir des anecdotes sur l'histoire des mathématiques, jouer avec le théorème de pythagore et faire des expériences sur des objets en trois dimension, mener l'enquête pour résoudre le mystère de Théo et Rem

## Cahier des charges de l'animation

Une grande salle.

**Prix :** A partir de 90€

**Public :** Tous public à partir du CM



## Nos coordonnées



**Apprentis Pas Sages**

Chalet les Carlines  
Quartier les blancs  
06450 Belvédère



[contact@apprentispassages.com](mailto:contact@apprentispassages.com)



+33 (0)6.52.25.17.66

Tous droits réservés :

**APPRENTIS PAS SAGES**